

SCALEAUTO GT3 132 2026

SWISS CUP SCALEAUTO GT3

- | | | |
|----|---|--|
| 1. | Dimanche 25 janvier 2026
Sonntag, 25. Januar 2026 | St-Blaise – Bois - gauche.
St-Blaise – Holzbahn - links. |
| 3. | Dimanche 30 août 2026
Sonntag, 30. August 2026 | St-Blaise – Bois - droite.
St-Blaise – Holzbahn - rechts. |
| 4. | Dimanche 15 novembre 2026
Sonntag, 15. November 2026 | St-Blaise – Bois - droite.
St-Blaise – Holzbahn - rechts. |

CHAMPIONNAT SUISSE - SCHWEIZER MEISTERSCHAFT

- | | | |
|----|---|--|
| 2. | Dimanche 26 avril 2026
Sonntag, 26. April 2026 | Mettmenstetten – Bois.
Mettmenstetten – Holzbahn. |
|----|---|--|

1. ENGAGEMENT - ANMELDUNG :

Le montant d'inscription par manifestation est de Fr. 25.-, championnat Suisse Fr. 30.- y compris une paire de roues arrière,
[Die Anmeldegebühr für die Veranstaltung beträgt Fr. 25.-, Schweizer Meisterschaft Fr. 30.- einschliesslich eines Paares Hinterräder.](#)

2. HORAIRE DES MANIFESTATIONS - ZEITPLAN :

(Peut varier en fonction du nombre de pilote) - [\(kann je nach Anzahl der Piloten variieren\)](#)

08H30 – 12H00 Essais libres - Freies Training.	12H45 – 13H00 Chronos - Qualifikation.
12h00 – 12h30 Parc fermé.	13H00 Course - Rennen.

3. CATEGORIES - KATEGORIEN :

SCALEAUTO GT3 Serie R 1/32.

4. PARC FERME :

Toutes les voitures doivent être déposées au parc fermé carrosserie démonté. A partir de ce moment plus aucune intervention ou changement n'est autorisé.
Les réparations et le nettoyage des pneus s'effectuent uniquement pendant le déroulement des manches.

[Alle Autos müssen offen in den Parc fermé gebracht werden, d.h. Karosserie und Chassis getrennt. Von diesem Moment an sind keine Eingriffe oder Änderungen mehr erlaubt.
Reparaturen und Reinigung der Reifen sind nur während des Laufs erlaubt.](#)

5. DEROULEMENT DES ESSAIS CHRONOMETRES - QUALIFYING :

Les CHRONOS se déroulent sur la voie numéro 3 de la piste. Chaque pilote roule seul en piste pendant 5 tours. Le classement des essais CHRONOS est établi en fonction du meilleur tour de chaque pilote.

[Die Qualifikation findet auf Spur 3 statt. Jeder Fahrer fährt 5 Runden. Die Rangliste im Qualifying wird anhand der schnellsten Runde jedes Fahrers ermittelt.](#)

6. DEROULEMENT DES COURSES - RENNABLAUF :

Dans son groupe, chaque pilote roule une fois sur chaque voie. Durée des manches:

Piste 6 voies = 10 minutes/voies.

Le classement de la course est établi en additionnant la distance parcourue sur chaque voie, pendant les manches. Le vainqueur est le pilote qui a parcouru la distance la plus longue.

En cas d'égalité, le classement des essais chronos départage les pilotes.

In seiner Gruppe fährt jeder Fahrer einmal auf jeder Spur. Dauer der Läufe:

6-spurige Bahn = 10 Minuten/Spur.

Die Wertung des Rennens erfolgt durch Addition der Distanzen, die auf jeder Spur zurückgelegt wurden. Sieger ist der Fahrer, der die längste Strecke zurückgelegt hat. Bei Gleichstand entscheidet die Wertung im Qualifying.

7. CLASSEMENT DU CHAMPIONNAT - RANGLISTE DER MEISTERSCHAFT :

La Swiss Cup Scaleauto GT3 se déroule sur 3 courses.

Lors de chaque manifestation, les pilotes marquent des points pour la course et pour les chronos. Sur les 3 résultats de course possible, seuls les 2 meilleurs comptent pour le classement du championnat. Le plus mauvais résultat de course est biffé.

Le classement du championnat est établi en additionnant le nombre de points obtenus par chacun des pilotes. Le vainqueur du championnat est le pilote qui a obtenu le plus de points.

En cas d'égalité, c'est le nombre de victoires de course qui départage les pilotes. En cas de nouvelle égalité, c'est le nombre de deuxième places, et ainsi de suite.

Der Swiss Cup Scaleauto GT3 wird über 3 Rennen ausgetragen.

Bei jeder Veranstaltung erzielen die Fahrer Punkte für das Rennen und für die Qualifikation. Von den 3 möglichen Rennergebnissen zählen nur die 2 besten für die Meisterschaftswertung. Das schlechteste Rennergebnis wird gestrichen.

Die Meisterschaftswertung wird durch Addition der von jedem Fahrer erzielten Punkte ermittelt. Der Sieger der Meisterschaft ist der Fahrer mit der höchsten Punktzahl.

Bei Gleichstand entscheidet die Anzahl der Rennsiege. Bei einem weiteren Gleichstand ist es die Anzahl der zweiten Plätze usw.

Barème des points pour la course - Punkteskala für das Rennen:

1^{er}	25 points.	6^{ème}	10 points.	11^{ème}	5 points.
2^{ème}	20 points.	7^{ème}	9 points.	12^{ème}	4 points.
3^{ème}	16 points.	8^{ème}	8 points.	13^{ème}	3 points.
4^{ème}	13 points.	9^{ème}	7 points.	14^{ème}	2 points.
5^{ème}	11 points.	10^{ème}	6 points.	15^{ème} et plus	1 point.

Barème des points des chronos - Punkteskala für das Qualifying:

1^{er}	6 points.	3^{ème}	4 points.	5^{ème}	2 points.
2^{ème}	5 points.	4^{ème}	3 points.	6^{ème}	1 point.

REGLEMENT TECHNIQUE

TECHNISCHES REGLEMENT

1. Type de Voitures - Fahrzeuge:

Sont homologuées les voitures GT3 de la marque Scaleauto. - [Zugelassen sind die GT3-Fahrzeuge der Marke Scaleauto:](#)

Porsche 991 RSR	Porsche 991.2 RSR	Porsche 992
BMW Z4	Audi R8 LMS	Viper GTS
Corvette C7R	Mercedes AMG	Acura NSX
Callaway GT3	BMW M8	

Un avenant à ce règlement sortira pour tout nouveau modèle. [Für jedes neue Modell wird ein Zusatz zu diesem Reglement veröffentlicht.](#)

2. Carrosserie - Karosserie:

La Carrosserie doit être dans sa forme originale, aucune modification n'est autorisée.

Tous les vitrages, pare-brise, phares doivent rester transparents.

Il est autorisé de laisser un jeu entre la carrosserie et le châssis, en ne serrant pas complètement les vis. Les vis sont libres.

Il est autorisé de renforcer les puits des vis de la carrosserie avec un tube fin ou avec un léger cercle de colle.

Au début de manche, la voiture devra être complète, c'est à dire que si l'aileron est arraché, il devra être réparé pendant la pause des manches.

[Die Karosserie muss sich in ihrer ursprünglichen Form befinden. Änderungen sind nicht erlaubt. Alle Scheiben, Windschutzscheiben und Scheinwerfer müssen durchsichtig bleiben. Es ist erlaubt, ein Spiel zwischen der Karosserie und dem Chassis zu belassen, indem die Schrauben nicht vollständig angezogen werden. Die Schraubenwahl ist frei. Es ist erlaubt, die Schraubenaufnahmen der Karosserie mit einem dünnen Röhrchen aus leichtem Material oder mit einem leichten Klebstoffkreis zu verstärken.](#)

[Zu Beginn eines Laufs muss das Auto vollständig sein. Wenn der Heckspoiler abgerissen ist, muss er in der Pause zwischen den Läufen repariert werden.](#)

Poids Minimum des carrosseries sans les vis :

Mindestgewicht der Karosserien ohne Schrauben :

PORSCHE 991: 23 gr.

PORSCHE 992: 22.5 gr.

CORVETTE C7R: 21 gr.

AUDI R8 LMS: 23 gr.

CHRYSLER VIPER GTS: 20 gr.

MERCEDES SLS: 22 gr.

PORSCHE 991.2: 21.5 gr.

BMW M8: 22 gr.

BMW Z4: 18 gr.

MERCEDES AMG: 24 gr.

NSX GT3 : 21 gr.

CALLAWAY GT3 : 24 gr.

3. **Châssis -Chassis :**

Pour chaque modèle il est possible d'utiliser le châssis d'origine ou le châssis en option. Aucune modification possible du châssis, seul l'ajustement des bords extérieurs et des trous de vis est autorisé sur le châssis. Tolérance châssis/carrosserie maximum 1mm.

Sous chaque châssis doit être noté le nom du pilote.

Für jedes Modell darf nur das Originalchassis oder das optionale Flexi-Chassis verwendet werden. Es ist keine Veränderung des Chassis zulässig. Nur die Aussenkanten, die Schraubenlöcher und der Heckdiffusor des Chassis und des Motorträgers dürfen angepasst werden. Chassis/Karosserie/Heckdiffusor Toleranz maximal 1mm.
Unter jedem Chassis muss der Name des Fahrers vermerkt werden.

4. **Support Moteur - Motorträger:**

Support moteur Anglewinder d'origine ou SC- 6528c Offset 1mm, sans modification.

Original Anglewinder Motorhalterung oder SC- 6528c Offset 1mm, ohne Abänderung.

5. **Suspensions - Federung:**

Suspension interdite. Eine Federung ist verboten.

6. **Axes et Paliers - Achsen und Lager:**

Axe avant et arrière plein et du même diamètre sur toute la longueur. Palier d'origine.

Vorder- und Hinterachse mit dem gleichen Durchmesser über die gesamte Länge; keine Hohlachsen. Nur Originallager zugelassen.

7. **Moteur - Motor:**

Moteur d'origine, Scaleauto SC-0011b – TECH1, 20'000 tr/min ou Scaleauto SC-0011c – TECH1, 21'300 tr/min.

Originalmotor, Scaleauto SC-0011b – TECH1, 20'000 U/Min. oder SC-0011c – TECH1, 21'300 U/Min.

8. **Transmission - Übersetzung:**

Couronne et pignon libre. Zahnrad und Ritzel sind frei.

9. **Jantes avant et Inserts – Vordere Felgen und Felgeneinsätze:**

Jantes avant en plastique avec inserts Scaleauto ou Slot.it. Diamètre minimum des roues avant 17,8mm. Kunststofffelgen vorne mit Scaleauto oder Slot.it Felgeneinsätzen. Minstdurchmesser der Vorderräder 17,8mm.

10. **Pneus Avant - Vorderreifen:**

Pneus avant en caoutchouc et d'une marque de slot. Les pneus doivent recouvrir entièrement les jantes avant. Les pneus avant ne doivent avoir aucun traitement ni vernis. Interdiction de coller et de tourner les pneus.

Vorderreifen aus Gummi und von einer Slotmarke. Die Reifen müssen die Vorderradfelgen vollständig bedecken. Die Vorderreifen dürfen keine Behandlung oder Lackierung aufweisen. Es ist verboten, die Reifen zu kleben oder zu schleifen.

11. **Roues Arrière - Hinterreifen:**

Roues arrière Scaleauto SC- 2019. La marque orange doit rester visible.

Hinterräder Scaleauto SC- 2019. Die orangefarbene Markierung muss sichtbar bleiben.

12. **Guide - Leitkiel:**

Tous les guides Scaleauto sont autorisés. Il est permis de faire un chanfrein pour casser l'angle sur l'avant du guide. Les entretoises pour les guides sont autorisées.

Alle Scaleauto Leitkiele sind zulässig. Es ist erlaubt den Leitkiel vorne abzuschrägen. Leitkiel-distanzen sind erlaubt.

13. **Câbles d'Alimentation Moteur - Motorkabel:**

Fils d'alimentation libre. Die Motorkabel sind frei.

14. **Tresses - Schleifer:**

Libre, OEillets libre également. Die Schleifer und Leitkielhülsen sind frei.

15. **Visserie - Schrauben:**

Visserie libre. Die Schrauben sind frei.

16. **Aimant - Magnet:**

INTERDIT - Jegliche Art von Magneten sind verboten.

17. **Lest - Trimmgewicht:**

Libre, uniquement sur le support moteur rouge. Frei, nur auf der roten Motorhalterung.

18. **Voies Avant et Arrière – Vorder- und Hinterachsen:**

Les roues avant et arrière ne doivent pas dépasser de la carrosserie.

Die Räder dürfen seitlich nicht über die Karosserie hinausragen.

TOUT CE QUI N'EST PAS AUTORISE PAR CE REGLEMENT EST INTERDIT.

ALLES WAS IM REGLEMENT NICHTAUFGEFUHRT IST, IST VERBOTEN !