

SCALEAUTO GT3 132 2025

SWISS CUP SCALEAUTO GT3

1. Dimanche 26 janvier 2025 St-Blaise – Bois - gauche.
2. Dimanche 23 novembre 2025 St-Blaise – Bois - droite.

CHAMPIONNAT SUISSE SCALEAUTO GT3

3. Dimanche 27 avril 2025 St-Blaise – Bois - droite.

1. ENGAGEMENT :

Le montant d'inscription par manifestation est de Fr. 20.- par pilote.

2. HORAIRE DES MANIFESTATIONS : (peut varier en fonction du nombre de pilotes)

08H30 – 12H00	Essais libres.	12H45 – 13H00	Chronos.
12h00 – 12h30	Parc fermée.	13H00	Course.

3. CATEGORIES :

SCALEAUTO GT3 Serie R 1/32.

4. PARC FERME :

Toutes les voitures doivent être déposées au parc fermé carrosserie démonté. A partir de ce moment plus aucune intervention ou changement n'est autorisé.

En cas de gros problème mécanique, le concurrent peut demander une autorisation de réparation à la direction de course. Les réglages et le nettoyage des pneus s'effectuent uniquement pendant le déroulement des manches.

5. DEROULEMENT DES ESSAIS CHRONOMETRES :

Les CHRONOS se déroulent sur la voie numéro 3 de la piste. Chaque pilote roule seul en piste pendant 5 tours. Le classement des essais CHRONOS est établi en fonction du meilleur tour de chaque pilote.

Les pilotes sont divisés en groupes en fonction de leurs classements et du nombre de voie de la piste.

6. DEROULEMENT DES COURSES :

Dans son groupe, chaque pilote roule une fois sur chaque voie. Durée des manches :

[Piste 6 voies = 10 minutes/voies.](#)

Le classement de la course est établi en additionnant la distance parcourue sur chaque voie, pendant les manches. Le vainqueur est le pilote qui a parcouru la distance la plus longue.

En cas d'égalité, le classement des essais chronos départage les pilotes.

7. CLASSEMENT DU CHAMPIONNAT :

Le championnat se déroule sur 3 courses.

Lors de chaque manifestation, les pilotes marquent des points pour la course et pour les chronos. Sur les 3 résultats de course possible, seuls les 2 meilleurs comptent pour le classement du championnat. Le plus mauvais résultat de course est biffé.

Le classement du championnat est établi en additionnant le nombre de points obtenus par chacun des pilotes. Le vainqueur du championnat est le pilote qui a obtenu le plus de points.

En cas d'égalité, c'est le nombre de victoires de course qui départage les pilotes. En cas de nouvelle égalité, c'est le nombre de deuxièmes places, et ainsi de suite.

Barème des points pour la course :

1^{er}	25 points.	6^{ème}	10 points.	11^{ème}	5 points.
2^{ème}	20 points.	7^{ème}	9 points.	12^{ème}	4 points.
3^{ème}	16 points.	8^{ème}	8 points.	13^{ème}	3 points.
4^{ème}	13 points.	9^{ème}	7 points.	14^{ème}	2 points.
5^{ème}	11 points.	10^{ème}	6 points.	15^{ème} et plus	1 point.

Barème des points des chronos :

1^{er}	8 points.	3^{ème}	4 points.	5^{ème}	2 points.
2^{ème}	6 points.	4^{ème}	3 points.	6^{ème}	1 points.

REGLEMENT TECHNIQUE

1. Type de Voitures :

Sont homologuées les voitures GT3 de la marque Scaleauto:

Porsche 991 RSR, Porsche 991.2 RSR, BMW Z4, Audi R8 LMS, Viper GTS, Corvette C7R, Mercedes AMG, Acura NSX, Callaway GT3.

Un avenant à ce règlement sortira pour tout nouveau modèle.

2. Carrosserie :

La Carrosserie doit être dans sa forme originale, aucune modification n'est autorisée.

Tous les vitrages, pare-brise, phares doivent rester transparents.

Il est conseillé de coller légèrement les différentes parties de la carrosserie, afin d'éviter d'en perdre des pièces.

Il est autorisé de laisser un jeu entre la carrosserie et le châssis, en ne serrant pas complètement les vis. Les vis sont libres.

Il est autorisé de renforcer les puits des vis de la carrosserie avec un tube fin ou avec un léger cercle de colle.

Au début de manche, la voiture devra être complète, c'est à dire que si l'aileron est arraché, il devra être réparé pendant la pause des manches.

Poids Minimum des carrosseries sans les vis :

PORSCHE 991: 23 gr.

CORVETTE C7R: 21 gr.

AUDI R8 RSR: 23 gr.

CHRYSLER VIPER GTS : 20 gr.

MERCEDES SLS : 22 gr.

BMW M8 GT3 : ?? gr.

PORSCHE 991.2: 21.5 gr.

BMW Z4: 15 gr.

MERCEDES AMG: 24 gr.

NSX GT3 : 21 gr.

CALLAWAY GT3 : 24 gr.

3. Châssis :

Pour chaque modèle il est possible d'utiliser le châssis d'origine ou le châssis en option. Aucune modification possible du châssis, seul l'ajustement des bords extérieurs et des trous de vis est autorisé sur le châssis.

Tolérance châssis/carrosserie maximum 1mm.

Sous chaque châssis doit être noté le nom du pilote.

4. Support Moteur :

Support moteur Anglewinder d'origine ou SC- 6528c Offset 1mm, sans modification.

5. Suspensions :

Suspension interdite.

6. Axes et Paliers :

Axe avant et arrière plein et du même diamètre sur toute la longueur.

Palier d'origine.

7. Moteur :

Moteur d'origine, Scaleauto SC-0011b – TECH1, 20'000 tr/min ou Scaleauto SC-0011c – TECH1, 21'300 tr/min.

8. Transmission :

Couronne et pignon libre.

9. Jantes et Inserts :

Jantes avant en plastique avec inserts Scaleauto ou Slot.it.

Diamètre minimum des roues avant 17.8 mm.

10. Pneus Avant :

Pneus avant en caoutchouc et d'une marque de slot. Les pneus doivent recouvrir entièrement les jantes avant. Les pneus avant ne doivent avoir aucun traitement ni vernis. Interdiction de coller et de tourner les pneus.

11. Roues Arrière :

Roues arrière Scaleauto SC- 2019. La marque orange doit rester visible.

12. Guide :

Tous les guides Scaleauto et Slot.it sont autorisés. Il est permis de faire un chanfrein pour casser l'angle sur l'avant du guide. Les entretoises pour les guides sont autorisées.

13. Câbles d'Alimentation Moteur :

Fils d'alimentation libre.

14. Tresses :

Libre, Œillets libre également.

15. Visserie :

Visserie libre.

16. Aimant :

INTERDIT

17. Lest :

Libre, uniquement sur le support moteur rouge.

18. Voies Avant et Arrière :

Les roues avant et arrière ne doivent pas dépasser de la carrosserie.

[TOUT CE QUI N'EST PAS AUTORISE PAR CE REGLEMENT EST INTERDIT.](#)